

APPENDICE D

REGOLE PER LE REGATE A SQUADRE

Le regate a squadre si devono disputare applicando il Regolamento di Regata con le modifiche della presente appendice. L'impiego di arbitri deve essere stabilito dalle istruzioni di regata.

D1 MODIFICHE AL REGOLAMENTO DI REGATA

D1.1 Modifiche alle Definizioni ed alle Regole della Parte 2

- (a) Nella definizione di *Zona*, la distanza è modificata in due lunghezze di scafo.
- (b) La seconda frase della regola 18.2(b) è così modificata: “Se una barca è *libera dalla prua* quando raggiunge la *zona*, o se essa più tardi diventa *libera dalla prua* quando un'altra barca attraversa la posizione di prua al vento, la barca in quel momento *libera dalla poppa* deve da allora dare all'altra *spazio alla boa*.”
- (c) La regola 18.4 è cancellata.
- (d) Aggiungere la nuova regola 23.3: " Una barca che è *arrivata* non deve agire in modo da interferire con una barca che non è *arrivata*."
- (e) Aggiungere la nuova regola 23.4: "Quando si incontrano barche di prove diverse, qualsiasi modifica di rotta di una qualunque delle barche deve essere coerente al rispetto di una *regola* oppure nell'intento di vincere la propria prova.”

D1.2 Altre Regole Aggiuntive

- (a) Non ci saranno penalità per infrazioni a regole della Parte 2 quando l'incidente avviene fra barche della stessa squadra e non si verifica un contatto.
- (b) Aggiungere alla regola 41: “In ogni caso una barca può ricevere aiuto da un'altra barca della sua squadra a condizione che non vengano usate comunicazioni elettroniche.”
- (c) Una barca non ha diritto a riparazione basata su danni o lesioni causati da un'altra barca della sua squadra.
- (d) La prima frase della regola 45 è cancellata.

D2 PROTESTE E PENALITA'

D2.1 Proteste ed esoneri

- (a) La regola 60.1(a) è così modificata: “protestare un'altra barca, ma non per un'asserita violazione di una regola della Parte 2 salvo che essa sia stata coinvolta nell'incidente o che nell'incidente vi sia stato un contatto tra componenti dell'altra squadra; o”.
- (b) La terza frase delle regola 61.1(a) e tutte quelle della regola 61.1(a)(2) sono cancellate.
- (c) Una barca che, mentre è *in regata*, può avere violato una regola della Parte 2 (tranne la regola 14 quando essa ha causato danni o lesioni) o la regola 42 può eseguire una penalità di Un-Giro a norma della regola 44.2.
- (d) Le istruzioni di regata possono prescrivere che la regola D2.4(b) si applichi a tutte le *proteste*.

D2.2 Prove arbitrate

Le prove da arbitrare devono essere identificate o nelle istruzioni di regata o con l'esposizione della bandiera “U” non più tardi del segnale di avviso.

La FIV prescrive: tutte le Regate a Squadre svolte sotto la sua giurisdizione devono essere gestite secondo il sistema previsto dalle regole D2.2 o D2.3 senza l'uso della bandiera “U”.

- (a) Quando una barca protesta per una regola della Parte 2 o per la regola 31, 42 o 44, essa non ha diritto ad avere un'udienza. Invece, quando la barca protestata non riconosce un'infrazione ad una *regola* o non esegue l'appropriata penalità, la barca protestante può richiedere una decisione esponendo in maniera visibile una bandiera gialla e gridando "Arbitro".
- (b) Un arbitro deve segnalare una decisione come segue:
 - (1) Una bandiera verde e bianca oppure una bandiera verde significa "Nessuna penalità".
 - (2) Una bandiera rossa significa: "Una o più barche sono penalizzate". L'arbitro deve gridare o segnalare per identificare ogni barca da penalizzare.
- (c) Una barca penalizzata a norma della regola D2.2(b)(2) deve eseguire una penalità di Due-Giri a norma della regola 44.2.

(d) PENALITÀ INIZIATE DAGLI ARBITRI

Un arbitro può agire senza *protesta* da parte di un'altra barca quando

- (1) una barca infrange la regola 31 o 42, o una regola della Parte 2 venendo a contatto con un'altra barca della sua squadra, e non esegue una penalità;
- (2) una barca non ottempera alla regola D2.2(c);
- (3) una barca tiene un comportamento antisportivo;
- (4) una barca infrange la regola 14 quando possono essere stati causati danni o lesioni; oppure
- (5) una barca o la sua squadra ottiene un vantaggio nonostante l'effettuazione di una penalità.

L'arbitro può imporre una penalità di uno o più giri, ognuno dei quali comprendente una virata ed un'abbattuta, segnalata esponendo una bandiera rossa e richiamando opportunamente la barca, o riferire l'incidente al comitato per le proteste segnalandolo con l'esposizione di una bandiera nera, o entrambe.

D2.3 Regole Alternative per l'Arbitraggio

Ognuna delle seguenti regole si applica solamente se così è stabilito nelle istruzioni di regata.

(a) PROCEDURA CON UNA SOLA BANDIERA DI PROTESTA

La regola D2.2(a) è sostituita da:

Quando una barca protesta a norma di una regola della Parte 2 o a norma della regola 31, 42 o 44, essa non ha diritto ad un'udienza. Invece, una barca coinvolta nell'incidente può prontamente riconoscere l'infrazione a una *regola* ed eseguire l'appropriata penalità. Se nessuna barca esegue una penalità, un arbitro deve decidere se qualche barca ha infranto una *regola* e deve segnalare la decisione conformemente alla regola D2.2(b).

La FIV prescrive: la regola D2.3(a) si applica in tutte le regate di "singoli". La bandiera di protesta unificata sarà gialla. Nelle regate a squadre di barche con più membri d'equipaggio deve essere usato il normale sistema a "due livelli".

(b) PROVE CON ARBITRAGGIO LIMITATO

Si applica la regola D2.2, eccetto quando una barca ottempera alla regola D2.2(a) e, o non c'è decisione segnalata, oppure un arbitro espone una bandiera

gialla segnalando di non avere sufficienti fatti per decidere, la barca protestante ha diritto ad un'udienza.

D2.4 Regole Addizionali per Protesta e Riparazione Quando le Prove Sono Arbitrate

- (a) Nè il comitato di regata nè il comitato per le proteste deve protestare una barca per infrazioni alle regole elencate nella regola D2.2(a). In ogni caso, il comitato per le proteste, a seguito di un rapporto da qualsiasi parte pervenuto, può protestare una barca a norma della regola 14 quando sono asseriti danni o lesioni.
- (b) Non occorre che le *proteste* o le richieste di riparazione siano per iscritto. Il comitato per le proteste può acquisire prove con ogni mezzo ritenuto appropriato e può comunicare la sua decisione verbalmente.
- (c) Non devono esserci richieste di riparazione o appelli da parte di una barca derivanti da una decisione, azioni o mancate azioni di un arbitro. Il comitato per le proteste può decidere di prendere in considerazione una riparazione se ritiene che un mezzo ufficiale, compreso uno mezzo di un arbitro, può aver seriamente interferito con una barca in gara.

D3 PUNTEGGIO D'UNA PROVA

D3.1

- (a) Ogni barca *arrivata* in una prova, attenendosi o meno alla regola 28.1, deve ricevere punti uguali al suo posto di arrivo. Tutte le altre barche devono ricevere punti uguali al numero delle barche ammesse a *regatare*.
- (b) In aggiunta, il punteggio d'una barca deve essere aumentato per:

Regola violata

punti penalità

Regola 28.1 quando, in conseguenza di ciò, essa o la sua squadra ha ottenuto un vantaggio

10

Ogni altra *regola* violata mentre era in *regata* per la quale non è stata eseguita una penalità

6

- (c) Dopo un'udienza il comitato per le proteste può infliggere le seguenti penalizzazioni:

(1) Quando una barca ha infranto una *regola* e come risultato la sua squadra ha ottenuto un vantaggio, può aumentare i punti di quella barca.

(2) Quando una barca ha violato la regola 1 o 2, la regola 14 quando ha causato danni o lesioni, oppure una *regola* quando non era *in regata*, può infliggere alla sua squadra una penalizzazione di mezzo punto o più nel numero delle regate vinte o non imporre alcuna penalizzazione.

(d) Vince la prova la squadra che totalizza il punteggio più basso. Se i totali sono in parità, vince la squadra che non ha una barca con il primo posto.

D3.2 Se tutte le barche d'una squadra sono *arrivate* o si sono ritirate o non sono *partite*, il comitato di regata può fermare la prova. Le barche dell'altra squadra che in quel momento erano *in regata* devono ricevere il punteggio che avrebbero ricevuto se fossero *arrivate*.

Per le regate della classe optimist la FIV prescrive le seguenti variazioni:

(a) *A parziale modifica ed integrazione delle Regole D2.2(d), nel caso in cui l'arbitro decida di applicare la "bandiera nera" a norma della regola D.2(e), non e' previsto il rapporto al Comitato per le Proteste, ed il concorrente così avvisato dovrà abbandonare prontamente il campo di regata, a scampo di ulteriori sanzioni come previste dalla Regola 69 del Regolamento ISAF.*

(b) *Nel caso in cui un concorrente, partito in anticipo non rientri regolarmente entro 1 minuto dalla partenza, il Comitato di Regata informerà l'arbitro, il quale provvederà ad allontanare il concorrente con la "bandiera nera".*

(c) *Parimenti, qualora una barca abbia lasciato una boa dalla parte sbagliata essa potrà rimediare al suo errore fino al passaggio della boa seguente. Dopo ciò verrà allontanata con "bandiera nera".*

(d) *I punti di penalità da assegnare ai sensi della regola D3.1 in questo tipo di regate, sono quelli riportati nella tabella che segue:*

a)	<i>Squalifica a seguito di udienza</i>	Piazzamento di arrivo + 8 punti
b)	<i>Tutti gli altri casi in cui le imbarcazioni sono state allontanate dal campo di regata (bandiera nera) comprese le regole 28.1 e 29.1</i>	Numero degli ammessi alla prova + 1 punto
c)	<i>Per ogni infrazione alla regola 14</i>	Ulteriori 4 punti di penalità rispetto ai casi a) e b) di questa tabella

D4 PUNTEGGIO D'UNA SERIE

D4.1 Quando due o più squadre competono in una serie, la vincitrice deve essere la squadra classificata con il maggior numero di prova vinte. Le altre squadre devono essere classificate nell'ordine secondo il numero di prove vinte.

D4.2 Quando necessario, le parità in una serie completata devono essere risolte usando, nell'ordine:

- (a) il numero di prove vinte quando le squadre in parità si sono incontrate;
- (b) i punti ottenuti quando le squadre in parità si sono incontrate;
- (c) se due squadre rimangono in parità, l'ultima prova tra di esse;
- (d) il totale dei punti ottenuti in tutte le prove contro avversari comuni;
- (e) una prova di spareggio se possibile o, altrimenti, un sorteggio.

Se una parità è risolta parzialmente da uno di questi, allora la rimanente parità deve essere risolta ricominciando la procedura dal punto D4.2(a).

D4.3 Se una serie non è stata completata, le squadre devono essere classificate in base ai risultati dei gironi completati, e le parità dovranno essere risolte, qualora possibile, usando i risultati delle prove tra le squadre in parità nel girone non completato. Se nessun girone è stato completato, le squadre devono essere classificate secondo l'ordine della loro percentuale di prove vinte. Le altre parità devono essere risolte secondo quanto previsto nella regola D4.2.

D5 AVARIE QUANDO LE BARCHE SONO FORNITE DALL'AUTORITÀ ORGANIZZATRICE

D5.1 Una barca fornita che subisce un'avaria, e che di conseguenza chiede riparazione, deve esporre una bandiera rossa alla prima ragionevole occasione e, se possibile, continuare *la regata*. Il comitato di regata deve decidere la riparazione come previsto nelle regole D5.2 e D5.3.

D5.2 Se il comitato di regata decide che la posizione d'arrivo della barca è stata peggiorata in misura significativa, che l'avaria non era dovuta a colpa dell'equipaggio, e che nelle stesse circostanze un equipaggio ragionevolmente competente non sarebbe stato in grado di evitare l'avaria, esso deve adottare una decisione più equa possibile. Questa può consistere nell'ordinare che la prova sia ripetuta o, se la posizione d'arrivo della barca era prevedibile, nell'assegnare il punteggio di quella posizione. Ogni dubbio sulla posizione della barca al momento dell'avaria, deve essere risolto a suo sfavore.

D5.3 Un'avaria causata da materiale difettoso fornito o da un'infrazione ad una regola da parte d'un avversario non deve essere normalmente considerata una mancanza dell'equipaggio, ma lo deve essere un'avaria dovuta a negligenza di manovra, a rovesciamento o ad una infrazione da parte d'una barca della stessa squadra. Qualsiasi dubbio in merito ad una colpa dell'equipaggio deve essere risolto a favore della barca.

Allegato:

DISPOSIZIONI FIV PER LE PROCEDURE DI PARTENZA E RICHIAMI:

La FIV stabilisce che:

- a) *E' vietato l'uso di qualsiasi sistema di penalità alla partenza come da regola 30.*
- b) *La FIV stabilisce inoltre che nelle manifestazioni a squadre dove sia previsto più di un incontro per volo, vengano usate le seguenti procedure di partenza:*

(1) Segnali di partenza:

La sequenza dei segnali di partenza per un match è riportata nella tabella seguente; i tempi devono essere considerati dal segnale visivo; non deve essere presa in considerazione la mancanza di un segnale acustico. Se deve essere disputato più di un match, il segnale di partenza di un match sarà il segnale di avviso per quello successivo.

Tempo in Minuti	Segnale visivo e significato	Segnale sonoro
5	<i>Segnale di Attenzione: Esposizione bandiera F o del segnale di classe</i>	<i>Cinque brevi</i>
4	<i>Ammainata bandiera F o del segnale di classe</i>	<i>Nessuno</i>
3	<i>Segnale di Avviso: Esposizione del pennello numerico corrispondente al match</i>	<i>Uno lungo</i>
2	<i>Segnale Preparatorio: Esposizione bandiera P</i>	<i>Due lunghi</i>
1	<i>Ammaina lettera P</i>	<i>Uno lungo</i>
30"		<i>Tre brevi</i>
20"		<i>Due brevi</i>
10"		<i>Uno breve</i>
0	<i>Segnale di Partenza: Ammainata dei segnali di Avviso e Preparatorio</i>	<i>Uno lungo</i>

(2) Richiamo Individuale:

La Regola 29.1 è così modificata: "Qualora al momento del suo segnale di partenza qualsiasi parte dello scafo, equipaggio o attrezzatura di una barca

si trovi sul lato di percorso della linea di partenza il Comitato di Regata dovrà esporre prontamente la lettera "X" del CIS accompagnata da un segnale acustico. Questa bandiera dovrà restare esposta sino a quando le barche così richiamate non abbiano adempiuto al loro obbligo di ritornare completamente sul lato di prepartenza della linea o dei suoi prolungamenti prima di partire, ma non per più di un minuto dopo il segnale di partenza."

(3) Segnali di Regata dopo una Intelligenza o dopo una "N":

Il Segnale di Attenzione (e non di Avviso) o altro segnale, verrà dato un minuto dopo l'ammainata dell'Intelligenza o della lettera "N" del CIS. Questa prescrizione modifica i "Segnali di Regata" del Regolamento ISAF.